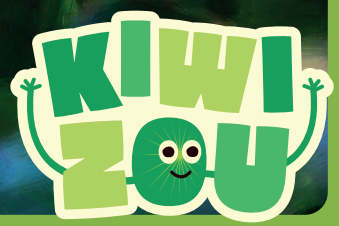


JUNGLE TWIST



Fred Multier
Corentin Lebrat
& Théo rivière





Retrouvez la page du jeu et la règle en vidéo

Find the game's webpage and the rules in video

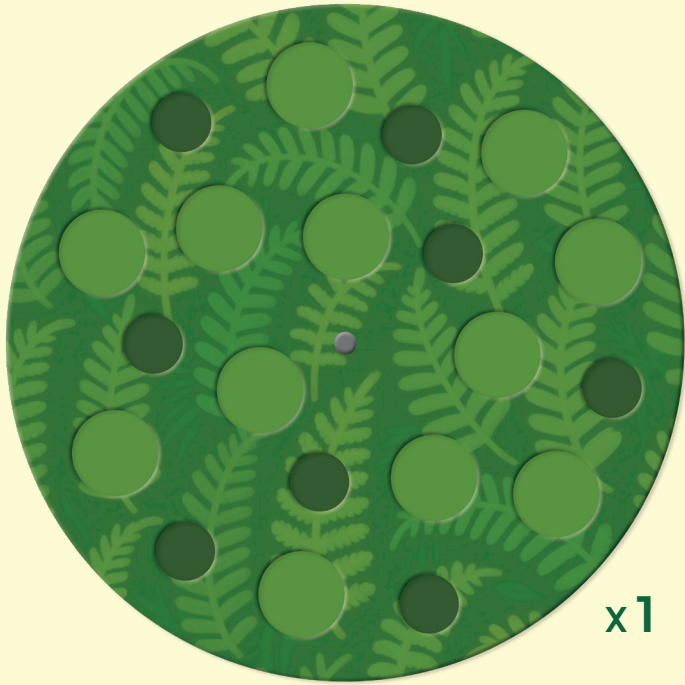
Encuentra la página web del juego y las reglas en video

Guarda il video delle regole e la pagina web del gioco

Vind de webpagina van het spel en de spelregels in video

Finde die Webseite des Spiels und die Spielregeln als Video

CONTENU - CONTENTS
CONTENIDO - CONTENUTO
INHOUD - INHALT



x1

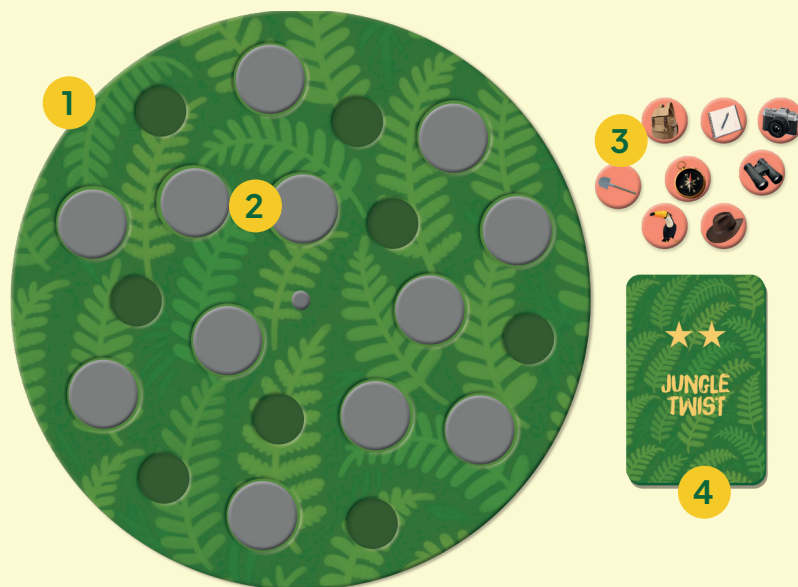


De jungle zit vol met fantastische verrassingen. Ga samen op zoek en verdien je ervaringsterren. Maar pas op: het is makkelijk om te verdwalen in de natuur. Onthoud de positie van elk element en gebruik aanwijzingen om je te oriënteren. Een spel van geheugen en samenwerking met een vleugje verbeelding!

Doel van het spel: De meeste sterren verdienen door alle elementen van de «Jungle»-kaarten te vinden.

Vorbereiding:

1. Plaats het speelbord in het midden van de spelers.
2. Schud de «Element»-tegels gesloten en plaats ze willekeurig in de bijbehorende vakken op het bord.
3. Leg de «Hint»-tegels binnen bereik van de spelers.
4. Stel het «Verkennings»-deck samen en schud het voor jullie spel (zie Spelniveau). Leg het «Verkennings»-deck gesloten naast het speelbord.



Spelniveau:

Voor elk spel bestaat het «Verkennings»-deck uit 5 «Jungle»-kaarten. Er zijn 3 moeilijkheidsniveaus van «Jungle»-kaarten:

- ★ ★ : elke «Jungle»-kaart vereist het vinden van 2 elementen en levert 2 sterren op,
- ★ ★ ★ : elke «Jungle»-kaart vereist het vinden van 3 elementen en levert 3 sterren op,
- ★ ★ ★ ★ : elke «Jungle»-kaart vereist het vinden van 4 elementen en levert 4 sterren op.

Het «Verkennings»-deck kan bestaan uit «Jungle»-kaarten van hetzelfde niveau of van verschillende niveaus. Tijdens jullie eerste spellen raden we aan om het deck samen te stellen met 5 willekeurige kaarten van niveau 2 sterren. Daarna kunnen jullie het spel moeilijker maken om meer punten te proberen te scoren. Hebben jullie de moed om de grootste uitdaging van het spel aan te gaan door te spelen met 5 kaarten van niveau 4 sterren?

Spelverloop:

Het spel verloopt in 2 fases.

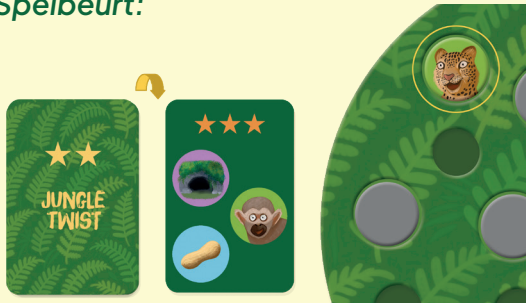
In elke fase worden de kaarten van het «Verkennings»-deck één keer gespeeld.

Fase 1: de eerste stappen in de jungle

Deze fase is belangrijk om kennis te maken met de 5 «Jungle»-kaarten en alle elementen die op het speelbord gevonden moeten worden. Vooral dient ze om aanwijzingen te verzamelen voor de volgende fase.

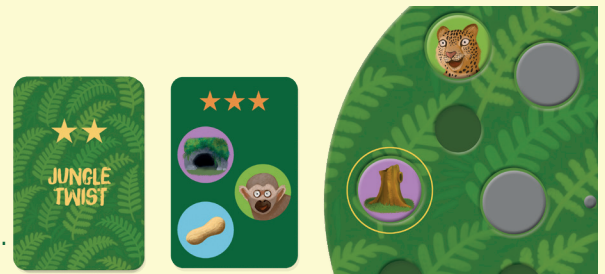
De laatste speler die een varen heeft gezien begint, daarna wordt er met de klok mee gespeeld.

Spelbeurt:



De eerste speler neemt het «Verkennings»-deck voor zich en onthult de eerste kaart.

Daarna draait hij een «Element»-tegel op het bord om te proberen een van de elementen van de kaart te vinden.



Vervolgens draait de volgende speler een andere «Element»-tegel om.

En zo gaat het verder totdat er evenveel «Element»-tegels open liggen als er sterren op de kaart staan.

Zodra het juiste aantal tegels is omgedraaid, controleren de spelers of ALLE onthulde tegels overeenkomen met de elementen van de kaart:

- Als dat zo is, is de «Jungle»-kaart **gewonnen**. Ze levert evenveel punten op als sterren en wordt apart gelegd tot het einde van het spel. Ze maakt geen deel uit van fase 2.
- Als minstens één element anders is, is de «Jungle»-kaart **ongeldig**. Ze gaat naar de aflegstapel en keert terug in fase 2.

Daarna kiezen de spelers samen een «Hint»-tegel die ze op een van de beschikbare plaatsen op het bord leggen, ongeacht of de kaart gewonnen is of niet.

Deze stap is essentieel: de «Hint»-tegel dient om de positie van de onthulde «Element»-tegels te onthouden.

De spelers mogen de plaats van een «Hint»-tegel uitleggen door een logisch verband te leggen met de ontdekte elementen en een verhaal te vertellen.

Bijvoorbeeld:

De luipaard en de boomstam zijn onthuld. De spelers leggen de camera tussen de twee tegels en zeggen: «We leunen op de boomstam om de luipaard te fotograferen!»
De lens van de camera wordt vervolgens naar de luipaard gericht.



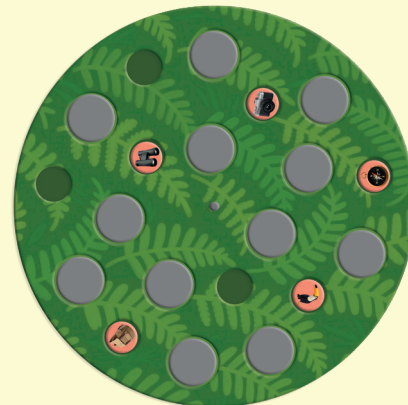
Zodra de «Hint»-tegel geplaatst is, draait de speler met het «Verkennings»-deck de «Element»-tegels weer om en draait het bord zachtjes.

Opmerking: de «Hint»-tegels blijven zichtbaar.

De volgende speler begint een nieuwe beurt. Hij neemt het «Verkennings»-deck voor zich en onthult de volgende «Jungle»-kaart.

Na 5 beurten, wanneer alle 5 «Jungle»-kaarten gespeeld zijn, eindigt fase 1 en begint de volgende.

Opmerking: in deze eerste fase is het zeldzaam om in één beurt alle elementen van een «Jungle»-kaart te vinden. Kaarten die in fase 1 niet worden gevalideerd, komen terug in fase 2.



Fase 2: de aanwijzingen volgen

Het «Verkennings»-deck wordt opnieuw samengesteld met de «Jungle»-kaarten die in fase 1 zijn afgelegd (die niet gewonnen zijn).

De kaarten worden geschud en als gedekte stapel naast het bord gelegd.

Deze tweede fase verloopt op een vergelijkbare manier als de vorige, met het voordeel dat de spelers de kaarten al hebben gezien en houvast hebben dankzij de geplaatste «Hint»-tegels.

De speler aan de beurt onthult de eerste «Jungle»-kaart van de stapel en draait een «Element»-tegel op het bord om. Daarna draait de volgende speler een tweede tegel om, enzovoort, totdat er evenveel zichtbare «Element»-tegels zijn als sterren op de kaart.

Zodra het juiste aantal tegels is bereikt, controleren de spelers of ALLE onthulde tegels overeenkomen met de elementen van de kaart:

- Als ALLE onthulde tegels overeenkomen, is de «Jungle»-kaart **gewonnen** en wordt ze apart gelegd tot het einde van het spel.
- Als minstens één element anders is, is de «Jungle»-kaart **verloren** en wordt ze uit het spel verwijderd.

In tegenstelling tot fase 1 gebruiken de spelers de geplaatste aanwijzingen om de elementen op het bord terug te vinden.

In ons voorbeeld:

Er wordt een kaart met een luipaard onthuld. De spelers gebruiken de «camera»-tegel die ze in fase 1 hebben geplaatst: «Vergeet niet! We leunen op de boomstam om de luipaard te fotograferen, de camera wijst naar het dier».



Opmerking: *Jungle Twist* is een coöperatief spel. Het wordt sterk aanbevolen dat spelers communiceren, overleggen, discussiëren en elkaar helpen tijdens het hele spel. Spelers mogen elkaar helpen herinneren aan de verhalen rond de «Hint»-tegels, maar mogen niet zeggen waar de «Element»-tegels liggen.

De actieve speler neemt de uiteindelijke beslissing over welke tegel hij omdraait.

In deze fase worden geen nieuwe «Hint»-tegels geplaatst.

Aan het einde van een beurt draait de speler met het «Verkennings»-deck de «Element»-tegels weer om en draait het bord.

Een nieuwe beurt begint als er nog «Jungle»-kaarten in het «Verkennings»-deck zitten.



Einde van het spel:

Het spel eindigt wanneer er geen «Jungle»-kaarten meer onthuld kunnen worden. De spelers tellen de sterren van de gewonnen kaarten tijdens het spel.



0 tot 5 sterren: Jullie zijn in de jungle aangekomen... maar ze blijft nog erg mysterieus. Er valt nog veel te ontdekken.



6 tot 12 sterren: Jullie avontuur heeft jullie naar het hart van de jungle gebracht! Een eerste stap. Probeer het opnieuw.



13 tot 15 sterren: Bravo, jullie hebben de heilige totem gevonden die zo lang verloren was!



16 tot 19 sterren: Goed gedaan, jullie hebben de verborgen tempel bereikt.



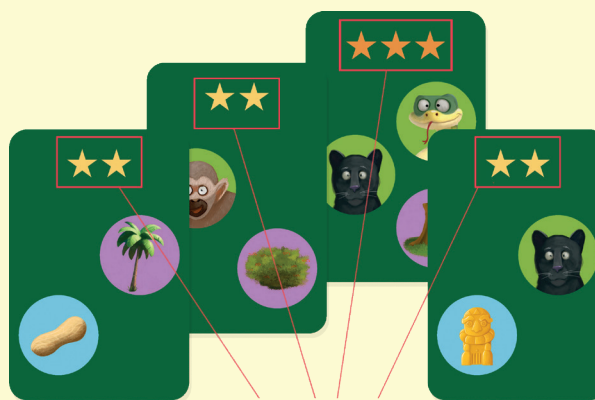
20 sterren: Gefeliciteerd, jullie staan aan de voet van de gouden piramide, het meest verborgen wonder!

Het Avonturenbord:

In de doos zit een poster en stickers om de spelervaring te verlengen.

Aan het einde van elk spel noteren jullie de score en de namen van de deelnemers op de poster. Plak daarna de medaille die overeenkomt met jullie prestatie om jullie avonturen te bewaren.

Een leuke manier om jullie vooruitgang te volgen... en nieuwe uitdagingen aan te gaan.



9 sterren



Verdiensten:

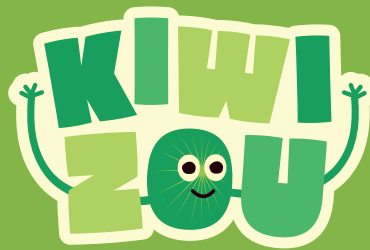
Auteurs: Corentin Lebrat & Théo Rivière

Illustrator: Fred Multier

Dankwoord: Kiwizou bedankt de beginnende testers Nathan, Jojo & hun tante, en de klassen van de Saint Exupéry-school in Bois-Colombes.

JUNGLE TWIST

KW26014



5, bd Edgard Quinet - 92700 Colombes - France
www.kiwizou.com

Distribué en France par :

Blackrock Games

6 Rue Edme Mariotte - 63960 Veyre-Monton - France

Imported in the UK by:

Hachette Boardgames UK ltd

Carmelite House - London EC4Y 0DZ - UK



FR
**DONNEZ
OU
RECYCLEZ**



ASSOCIATION



MAGASIN



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr